



TECHNOLOGICAL TREASURES HUNT

POSZUKIWANIE SKARBÓW TECHNIKI

**GRA MIEJSKA DLA UCZNIÓW KLAS 7,8 SZKÓŁ PODSTAWOWYCH ORAZ
SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH**

Organizatorzy:

Międzynarodowe Liceum Ogólnokształcące w Zabrze International Secondary School in
Zabrze
Politechnika Śląska Wydział Inżynierii Biomedycznej

Patronat Honorowy:

Prezydent Miasta Zabrze Małgorzata Mańka - Szulik

Cele Gry

1. Rozbudzenie wśród młodzieży szkolnej zainteresowania naukami ścisłymi, medycyną, inżynierią oraz nowinkami technologicznym
2. Rozpropagowanie nowych technologii oraz powiązanych z nimi obiektów, urządzeń funkcjonujących w przestrzeni Miasta Zabrze, European Health Tech Innovation Center Politechniki Śląskiej, Śląskiego Szlaku Zabytków Techniki oraz Europejskiego Szlaku Dziedzictwa Przemysłowego (European Route of Industrial Heritage).
3. Rozpowszechnienie idei zawartej w popularnym powiedzeniu „Cudze chwalicie, swego nie znacie, sami nie wiecie co posiadacie”.
4. Poszerzenie oraz integracja wiedzy z różnych dziedzin (biologia, fizyka, matematyka, chemia, język angielski)

REGULAMIN GRY

1. Gra przeznaczona jest dla uczniów szkół podstawowych (klasy 7 - 8), oraz szkół ponadpodstawowych.
2. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia **6 kwietnia 2022r.**
3. W celu wzięcia udziału w grze, należy wypełnić formularz zgłoszeniowy i przesłać mailem na adres: konkurs@miedzynarodowaszkola.eu lub dostarczyć osobiście do sekretariatu Międzynarodowego Liceum Ogólnokształcącego w Zabrze, ul. Niemcewicza 1.
4. Drużyny wraz z opiekunami dokonują ostatecznej rejestracji od godziny 10:00 do 10:30 na miejscu zbiórki (budynek Międzynarodowego Liceum Ogólnokształcącego w Zabrze, ul. Niemcewicza 1) dnia **12 kwietnia 2022**, gdzie zostaną zaopatrzeni w potrzebne materiały. Wskazane jest posiadanie przynajmniej jednego na drużynę,



słownika polsko - angielskiego, materiałów piśmienniczych oraz jednego aparatu cyfrowego lub telefonu komórkowego z możliwością robienia zdjęć.

5. Elementem identyfikującym Drużynę wraz z Opiekunem są otrzymane w trakcie rejestracji identyfikatory z numerem.
6. Gra odbędzie się na terenie następujących obiektów, Międzynarodowe Liceum Ogólnokształcące w Zabrzu, kampus Politechniki Śląskiej, Wydział Zarządzania i Inżynierii Biomedycznej w godzinach od 10:30 do 13:30. Po zakończeniu gry zapraszamy uczestników wraz z opiekunami do zwiedzania Wydziału Inżynierii Biomedycznej wraz z pracownikami naukowymi Politechniki Śląskiej. Ogłoszenie wyników i rozdanie nagród nastąpi około godziny 14:30. Szkoły zgłaszają Drużyny maksymalnie 4 osobowe oraz nauczyciela – Opiekuna danej drużyny. Opiekunami nie mogą być nauczyciele języka angielskiego ze względu na charakter Gry. Każda ze szkół może zgłosić **tylko jedną drużynę**.
7. Gra przeprowadzana będzie w języku angielskim. Zadaniem uczestników jest wykonanie jak największej ilości zadań w określonym maksymalnym czasie - 180 minut. Celem Gry jest wykonanie wszystkich zadań z listy otrzymanej na starcie. Zadania zapisane są w języku angielskim. Opiekun każdej z drużyn przejmuje na cały czas trwania Gry odpowiedzialność cywilno-prawną za siebie i uczestników Drużyny. Odpowiedzialność obejmuje szkody wyrządzone przez Drużynę oraz szkody wyrządzone na Drużynie. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej ani materialnej za ewentualne wypadki, szkody lub uszczerbki na zdrowiu uczestników oraz osób trzecich. W trakcie Gry gracze nie mogą się rozdzielać w ramach swoich Drużyn. W przypadku dostrzeżenia niezgodności w liczebności zespołów na którymkolwiek etapie Gry, Drużyna może zostać zdyskwalifikowana. Pozostałe szczegółowe informacje zostaną podane przed rozpoczęciem Gry.
8. Na zwycięzców czekają atrakcyjne nagrody:
Opiekunowie Drużyn otrzymają stosowne podziękowania.
9. Wszelkich informacji związanych z organizacją konkursu udziela:
 - Mariusz Maciej Drogokupiec – Międzynarodowe Liceum Ogólnokształcące w Zabrzu pod numerem telefonu 601 410 477 lub e-mail: konkurs@miedzynarodowaszkola.eu



KARTA ZGŁOSZENIA GRY MIEJSKIEJ

Technological Treasures Hunt

I. Nazwa Placówki /Szkoły oraz adres :

.....
.....
.....
.....

II. Numer telefonu do szkoły:.....

III. Nazwisko i imię opiekuna Drużyny oraz numer telefonu kontaktowego podczas Gry:

.....

IV. Imiona i nazwiska uczestników Gry –Drużyna maksymalnie może liczyć 4 uczestników :

- 1)
- 2)
- 3)
- 4)

Podpis Opiekuna Drużyny*

.....

Pieczęć Szkoły/Placówki

.....

*Niniejszym oświadczam iż zapoznałem/am się z regulaminem Gry i zobowiązuję się do przestrzegania zasad określonych w w/w, w szczególności zaś do opieki oraz zapewnienia bezpieczeństwa uczestnikom Gry pozostających pod moją opieką .